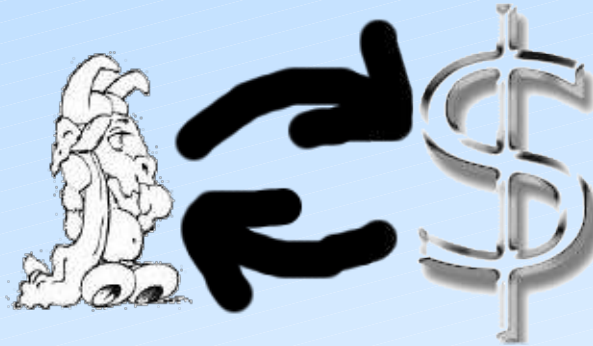


Virtuelle Gemeinschaften und Open Source-Projekte

Der Einfluß Freier Software auf die Wirtschaft



Vortragsstruktur

- Chronologische Entwicklung der jetzigen Situation
- Einblick in Freie Projekte
- Zusammenarbeit mit Firmen
- Fallbeispiel
- Open Source als Philosophie
- Potentielle Probleme und Lösungsmöglichkeiten

Zeitlinie der Free Software-Entwicklung

1958 LISP	1993 <Linux Documentation Project>, XFree86, Debian
1969 Unix	1994 OpenBSD, LaTeX
1972 C	1995 Apache, Mesa3D
1976 Emacs	1996 K Desktop Environment, Freeciv
1983 GNU Project	1997 GNOME
1985 Free Software Foundation, [X Window System]	1998 [Mozilla], Gimp, WINE, PHP
1986 Perl	1999 GnuPG, [Quake], <LPI>
1987 GCC	2000 Handhelds.org, OpenSSH, <FSG>, <GFDL>, [SourceForge], [MySQL]
1988 <GPL>	2001 Mono, [SAP DB], [SGI XFS]
1989 386 BSD	2002 [OpenOffice], [Eclipse]
1990 GNU Hurd, Python	2003 [Blender]
1991 Linux	
1992 NetBSD, Samba	

Zeitlinie der strategischen Entscheidungen: "Linux"

1996:

Apple (mkLinux)

1997:

StarDivision (StarOffice), Borland (Interbase),

Netscape (Communicator), Siemens-Nixdorf

1998:

PGP, Informix, Applix, Corel, Sun Microsystems,

Sybase, Novell

1999:

Lotus, HP, SAP, Dell, SGI, IBM, Software AG,

Computer Associates, Motorola, Intel, ATI, Creative,

3dfx, Matra

2000:

intraDAT, nVidia, SCO, DaimlerChrysler,

MySQL AB, AMD, dimedis, Ericsson,

Compaq, Watcom, Nokia, Agenda

Computing

2001:

Fujitsu, NEC, Hitachi

2002:

Walmart, RealNetworks, Oracle

2003:

PeopleSoft

Der Hacker - Stereotyp, Mythos und Realität

Hacker: Spaß am Basteln, Forschen, Entwickeln, aber: white hat ... black hat

Cracker: Einbruch in Systeme, Warez-d00dz

Beispiel KDE Karlsruhe 2002:

- 53 Personen (52 männlich, 1 weiblich), Großteil zwischen 23 und 33
- 43 Deutschland, andere: A, USA, DK, F, NL, GB
- Mehrheit Single und IT-Studenten oder IT-Arbeiter
- Tätigkeit: Applikationen, Bibliotheken; testen/nutzen; Bugs berichten; Journalismus; dokumentieren und übersetzen; Design
- Motivation: Spaß am Programmieren, Freude am Ergebnis, intellektuelles Ergebnis; störendes Problem lösen, gemeinsame Arbeit, Qualifizierung, Community; Selbstbestätigung, Ablehnung von \$FIRMA, Lizenzierung, Aufmerksamkeit
- Aktivität: 1 bis 5 Projekte, weitere passiv

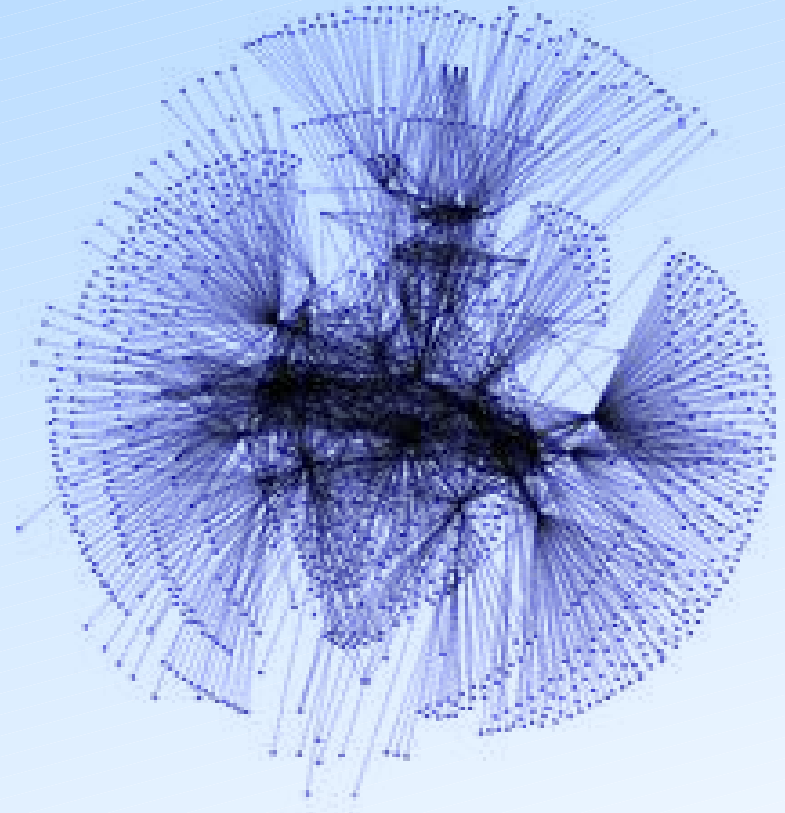
Kommunikation

Wege und Möglichkeiten:

- Mailinglisten
- Newsgroups
- IRC
- Instant Messaging
- Treffen auf Konferenzen, Events
- Persönliche Treffen

Vertrauensbasis durch:

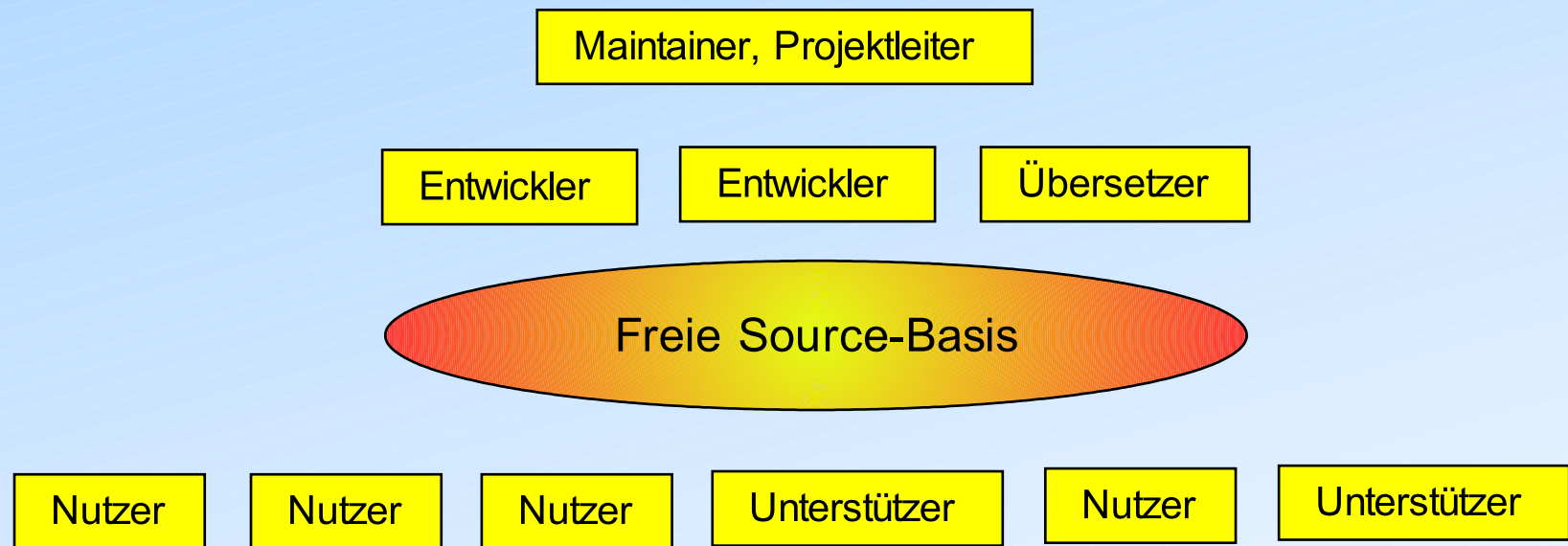
- Langjähriges Engagement
- Web of trust
- Vitamin B



Projektaufbau

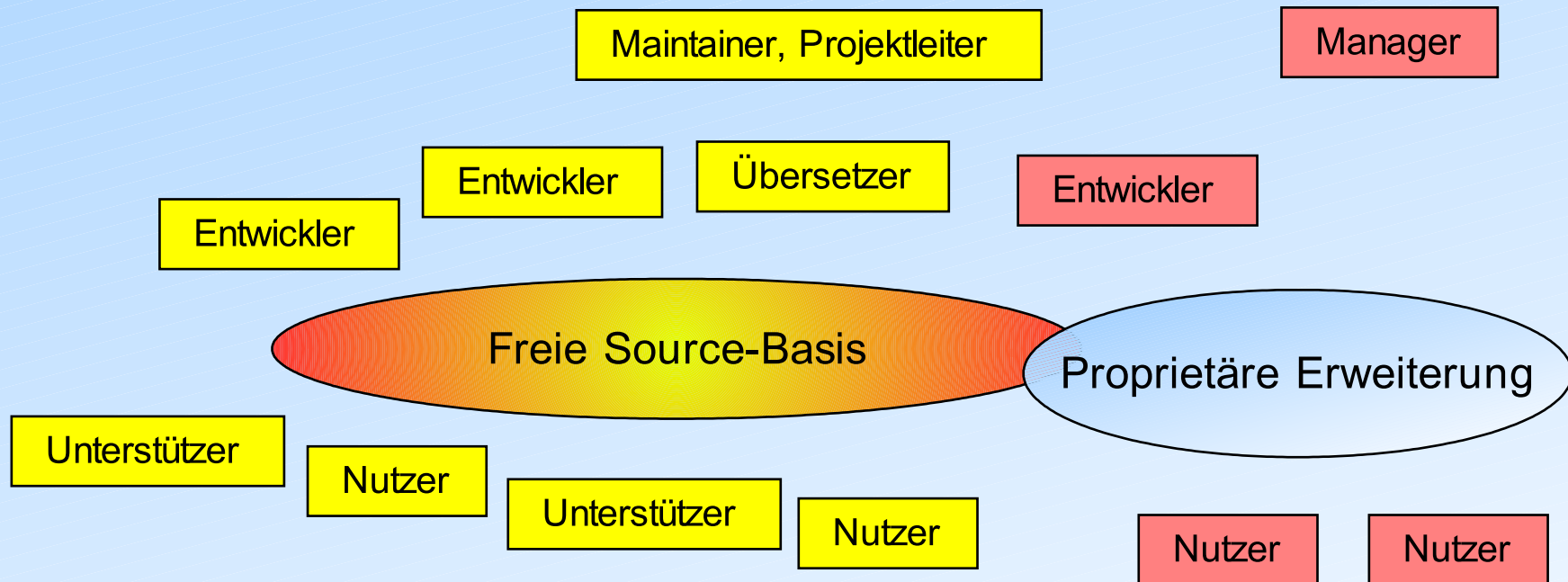
Ähnlich wie in der Wirtschaft: Hierarchie

Relativierung von Kathedrale vs. Basar



Beispiel einer möglichen Hybris

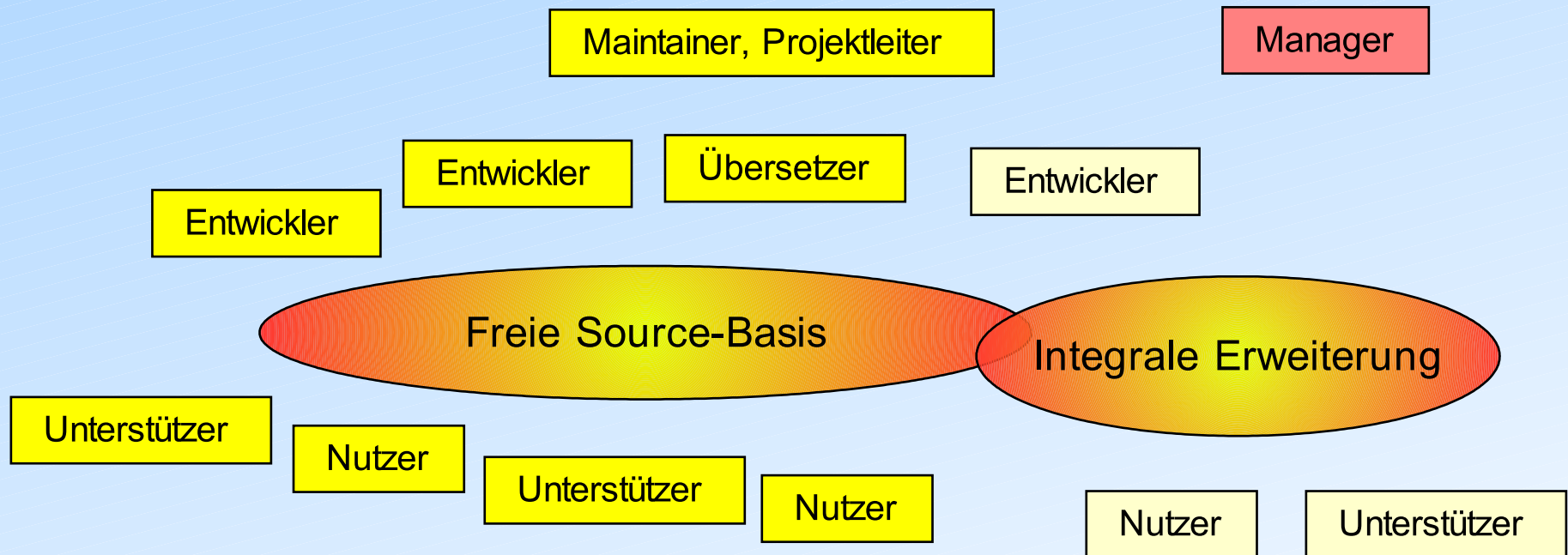
Kommerzielles Produkt baut auf Freier Software auf
impliziert: kommerzielle Entwickler sind in Projekt integriert



Klassische Trennung: Software vs. Service

Software bleibt zu 100% frei

Nutzer zahlen für Leistungen, nicht für Code



Geschäftsmodell je nach Lizenz: Aufbau einer Distribution

Copyleft-Lizenzen (GPL, LGPL) (ca. 67%):

- garantieren Freiheit der Quellen

- führen zu Servicemodell

Nichtrestriktive Lizenzen (MIT, BSD, MPL) (ca. 26%):

- garantieren Freiheit der Entwickler

- führen zu Service- oder Aufbaumodell

Klassische nichtkommerzielle Lizenzen (shareware, freeware, pd) (3%):

- heute kaum noch in Gebrauch (Freiheit der Anwender)

Firmenspezifische Lizenzen (APL, NPL, QPL, RPSL, IPL, ...) (2%)

- oft im Randbereich der OSD

Dual-Lizenzierung (Qt, OpenOffice/StarOffice, Mozilla/Netscape)

Vom Autor erteilte Ausnahmen

Einzelbeispiel: Das K Desktop Environment Projekt

Eines der größten Projekte weltweit: ca. 900 CVS-Accounts

Sehr stark in Deutschland verwurzelt

Gegründet 1996 von Matthias Ettrich

Ziel: Unix desktoptauglich machen

Zielgruppe: Privatanwender, Windows-Umsteiger, Büroangestellte



Institutionen im Hintergrund:

KDE e.V. Deutschland (Promotion, Spenden, finanzielle Absicherung, Infrastruktur)

KDE League Delaware/USA (Promotion, Firmenmitgliedschaft):

IBM, SuSE, Hancor, Lindows, Mandrake, Trolltech, TurboLinux, KDE.com, Klarälvdalens

Organisationen: KDE Free Qt Foundation, Desktop Summit, KDE France

Struktur von KDE

Administrativa: Release Manager, Admin-Team, Mailinglisten-Maintenance, Server-Verwaltung

Regeln (adaptiv): CVS Commit Policy, UI-Richtlinien

Subprojekte ohne Programmierung:

promo/events, enterprise

women

artists, i18n, docs

usability, accessibility

Subprojekte mit Programmierung:

arts, kde{libs, base, network, pim, graphics, multimedia, games, admin, utils, toys, edu},

kde{addons, artwork, sdk, i18n}, koffice, kdevelop, quanta, (kdenonbeta), (kdeextragear)

Statistik:

Sourcen 674 MB, davon: 3,7 Millionen Zeilen Code, 16000 Grafiken

Übersetzungen in 50 Sprachen, 15 Awards, 33+ Bücher, 40+ Messepräsenzen und Vorträge

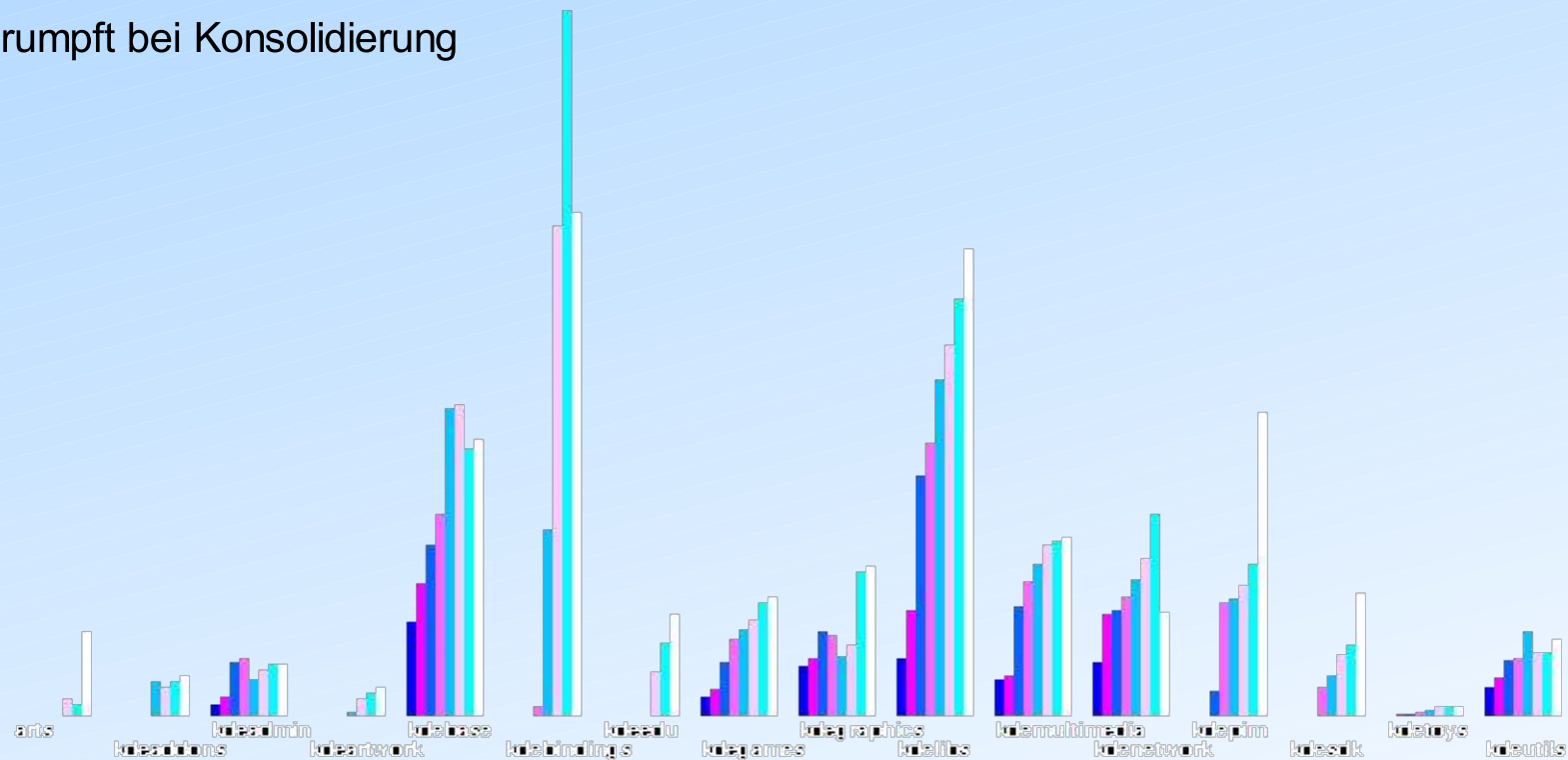
Kontinuierliches Wachstum

Freie Source-Basis:

wächst bei neuen Features

stagniert bei Stabilisierung

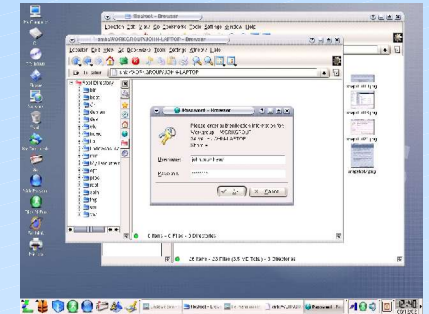
schrumpft bei Konsolidierung



KDE als Produktbasis: Beispiele

LindowsOS:

einsteigerorientierte Linuxdistribution



Trolltech:

Cross-Marketing des Toolkits Qt



TheKompany:

Plattformübergreifende Applikationen auf Qt/KDE-Basis



Open Source als (Lebens-)Philosophie

Open Music:

Freie Musik: <http://openmusic.linuxtag.org>, <http://www.wopn.org>

Freie Verteilung: Icecast, HTTP

Freies Format: Ogg Vorbis

Open Content:

O'Reilly: Open Books, <http://creativecommons.org>

Europäische Union: Dokumentenformat 1dok (“DIN A4 für's Internet”)

Freie Lizenzen vs. Standarddefinitionen (RFCs, ...)

Open eGovernment:

Canberra, <http://www.act.gov.au/>

Aktuelle Probleme und Herausforderungen für die Community

FUD (fear, uncertainty, doubt):

- Firmen verbreiten kontrolliert Unwahrheiten, betreiben Lobbying

Software-Patente

- in Europa bald Wirklichkeit (brevets logiciels), <http://petition.eurolinux.org>

Copyright, DMCA:

- in Europa bald Wirklichkeit (droit d'auteur), <http://www.eucd.info>

Crypto-Export

- nicht mehr akut, Wirtschaft vs. Regierung

Zusammenfassung

- Open Source: Evolutionärer Schritt in der Softwaregeschichte
- Dennoch revolutionärer Charakter
- Freie Software solide Basis für sämtliche IT-Systeme
- Miteinander mit proprietärer Software möglich (Lizenzen)
- Verantwortung von Projekten, Wirtschaft und Politik

*“Join us now and share the software;
You'll be free, hackers, you'll be free.”
(Free Software Song)*

Informell: Quellen; “show me the source”

Balkengrafik:

SLOC Compare, <http://mindx.dyndns.org/kde/stats/>

Web of Trust-Grafik:

OpenPGP-Seiten, <http://mindx.dyndns.org/openpgp/>

Material von:

Christoph Anderegg, Andreas Brand, GNU, KDE, Jordi Carrasco-Muñoz, Linux Weekly News, Prof. Andreas Pfitzmann, Gregor Rothfuss, David Wheeler

Weiterführende Literatur:

<http://catb.org/~esr/writings/cathedral-bazaar/>

http://www.debian.org/intro/why_debian